-Desenvolvimento de Software Multiplataforma

# SOBRE A DISCIPLINA

* DISCIPLINA: Engenharia de Software II
* PROFESSOR: Braz Izaias da Silva Junior
* OBJETIVO: Apresentação resumida do projeto, para primeira avaliação
* Vertente Tecnológica:
* EQUIPE:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOME |  | R.A |
| Alberto Ribeiro  Bruno de Paiva Monteiro  Eberte de Souza |  |  |
| Richard Guedes |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# SOBRE O TRABALHO

## Motivação (Por que?) – 20 linhas

|  |
| --- |
| A sociedade Moderna aprecia cada vez mais a qualidade de tempo empregado em momentos de lazer e com um olhar atento a esse tipo de exigência, o Projeto propõe a melhoria do fluxo de atendimento dos consumidores, dando a oportunidade de maior organização e também para a melhoria do fluxo de pessoas dentro dos estabelecimentos, com a ideia principal de ser uma solução de pagamento e eliminar a fila dos estabelecimentos e para que os clientes tenham uma experiência mais agradável no local e comodidade com o autoatendimento, sendo que este será feito pela própria aplicação, motivado pelos novos hábitos da população que cada vez mais busca por opções de entretenimento e/ou lazer, e que sempre leva em consideração locais com um atendimento ágil na aquisição de bens e/ou serviços. |

## Objetivo (O QUE?) – 20 linhas

|  |
| --- |
| Temos por objetivo a melhoria do fluxo de atendimento dos consumidores, proporcionar um cenário favorável ao autoatendimento, melhorar a experiência do cliente no estabelecimento, otimização do tempo do usuário e resolução de problemas com filas e pedidos. |

## Metodologia (COMO?) – 20 Linhas

|  |
| --- |
| Para desenvolvimento do projeto utilizaremos a gestão de projetos ágeis através do Kanban, no qual prezamos entrega de resultados em curtos espaços de tempo, ele se trata de um esquema no qual é feita uma organização para a execução de tarefas. Montamos nosso quadro Kanban no aplicativo Trello, dividido em grupos tarefas, A fazer, Em Andamento e concluído, onde a princípio cada um escolherá uma tarefa à qual tenha maior domínio do assunto e executa ao término pega outra e assim sucessivamente, planejamos e rascunhamos como ficaria a relação dos dados em um banco de dados. Em todo o desenvolvimento planejamos fazermos o controle de versionamento e modificações do projeto através do aplicativo GIT e do documento escrito através do One drive, faremos os diagramas UML, iremos analisar a disponibilidade e viabilidade das API’s que serão utilizadas. |

## Desenvolvimento (PASSO-A-PASSO) – 20 linhas

|  |
| --- |
| - Conectar o Back-end com o front-end;  - Criar um banco de dados e definir o tipo de transação que ele fará;  - Desenvolver algumas API’s a partir do conhecimento obtido no semestre;  -Conectar e deixar funcional o sistema: front/back e banco de dados; |

## Resultados esperados (O QUE VOCÊ ESPERA ALCANÇAR) – 20 linhas

|  |
| --- |
| * Evoluir e aplicar os conhecimentos obtidos no curso, e através das dificuldades encontradas no desenvolvimento do projeto e muito além do proposto do curso; * Criar um aplicativo funcional que resolva o problema proposto com boa taxa de aceitação dos novos usuários; |

## Cronograma (PASSO-A-PASSO + TEMPO) – 20 linhas

|  |
| --- |
| Cronograma entregue em Excel |

## Referências bibliográficas (de onde tivemos nossa inspiração) – 20 linhas

|  |
| --- |
|  |